

PROGRAMA DE LA ASIGNATURA: **INFORMÁTICA BÁSICA I**

PLAN:	98	CLAVE:	1140
LICENCIATURA:	CONTADURÍA	CRÉDITOS:	8
AREA:	INFORMÁTICA	SEMESTRE:	1°.
REQUISITOS:	NINGUNO	HRS. CLASE:	2
TIPO DE ASIGNATURA:	OBLIGATORIA (X)	HRS. POR SEMANA:	4
		OPTATIVA:	()

OBJETIVO GENERAL:

AL FINALIZAR EL CURSO EL ALUMNO SABRÁ CUÁLES SON LOS COMPONENTES DE LA INFORMÁTICA, Y PODRÁ HACER USO DE LAS APLICACIONES DE SOFTWARE MÁS COMUNES DE PROPÓSITO GENERAL (SISTEMA OPERATIVO, PROCESADORES DE TEXTO, HOJAS DE CÁLCULO ELECTRÓNICO).

TEMAS:	HORAS SUGERIDAS:
I. ANTECEDENTES HISTÓRICOS DE LA INFORMÁTICA	8
II. COMPONENTES DE HARDWARE.	8
III. COMPONENTES DEL SOFTWARE.	8
IV. DEFINICIÓN DE CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN Y ALGORITMOS.	8
V. PROCESADOR DE UN TEXTO, MANEJO Y APLICACIÓN	15
VI. HOJAS DE CÁLCULO ELECTRÓNICO, MANEJO Y APLICACIÓN.	15
EVALUACIÓN	6

	TOTAL: 68

TEMAS:

I. ANTECEDENTES HISTÓRICOS DE LA INFORMÁTICA

1. Definición de Informática.
2. Precursores del computador.
- 3 Desarrollo del computador.
- 4 Generaciones y tecnologías.

II. COMPONENTES DE HARDWARE

- 1 Unidad Central de Proceso. (C.P.U.)
 - 1.1 Unidad de Control.
 - 1.2 Unidad Aritmético-lógica.
 - 1.3 Memoria principal.
- 2 Dispositivos Periféricos.
 - 2.1 Memoria Secundaria.
 - 2.2 Dispositivos de Entrada.
 - 2.3 Dispositivos de Salida.
 - 2.4 Dispositivos de Entrada/Salida.

III. COMPONENTES DEL SOFTWARE

- 1 Características de un Sistema Operativo.
- 2 Estudio de los diferentes tipos de Sistemas Operativos.
- 2 Principales funciones de un Sistema Operativo.
- 4 Descripción de los Sistemas Operativos más conocidos. (UNIX, DOS).
- 5 Programas de Sistema. (Compiladores, cargadores, etc.)
- 6 Proceso de arranque de una computadora personal.

IV. DEFINICIÓN DE CONCEPTOS DE PROGRAMACIÓN Y ALGORITMOS

- 1 Programación estructurada.
- 2 Definición de lenguaje de programación, compilador, compilación y ejecución de un programa.
- 3 Descripción de los diferentes paradigmas de programación.
- 4 Definición de algoritmo.
- 5 Técnicas para elaborar un algoritmo.
- 6 Análisis de la complejidad de un algoritmo.
- 7 Análisis de algoritmos clásicos (p. ej.: algoritmo de Euclides, etc.).

V. PROCESADOR DE UN TEXTO, MANEJO Y APLICACIÓN

- 1 Conceptos básicos.
 - 1.1 Ejecución de un procesador de palabra.
 - 1.2 Creación de textos.
 - 1.3 Técnicas para salvar un texto.
 - 1.4 Técnicas para abrir un texto.
- 2 Operaciones con bloques.
 - 2.1 Copiado y desplazamiento de bloques de texto.
 - 2.2 Salvar bloques de texto en archivos separados.
 - 2.3 Inserción de un texto dentro de otro.
- 3 Búsqueda y reemplazo de cadenas de texto.
- 4 Formato de textos (caracteres, párrafos, páginas, etc.).

VI. HOJAS DE CÁLCULO ELECTRÓNICO, MANEJO Y APLICACIÓN.

- 1 Organización.
- 2 Desplazamiento dentro de la hoja de cálculo.
- 3 Entrada de datos a las celdas de una hoja de cálculo.
- 4 Definición de fórmulas y constantes en las celdas de una hoja de cálculo.
- 5 Manejo y operaciones sobre rangos.
- 6 Descripción y uso de las facilidades y herramientas de una hoja de cálculo.
 - 6.1 Gráficas.
 - 6.2 Funciones (matemáticas, financieras, etc.).
 - 6.3 Datos (ordenamiento, búsquedas, etc.).
- 7 Impresión de una hoja de cálculo.

BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

1. ALBIZURRI, Begoña, *Computación sin enredos*, Iberoamérica, 2001
2. BEESKEN, David, *Microsoft Office 2000*, Thomson-Learning, México, 2002
3. BERK, Kenneth N. y Patrick Carey, *Análisis de datos con MS Excel (Actualizado para office 2000)*, México, Thomson Learning, 2001, 600 pp.
4. DE MARCELO, Jesús, *Virus de sistemas informáticos e internet*, Alfaomega-Rama, 2002.
5. DUFFY-Swanson, *Microsoft Word 2000*, Thomson-Learning, México, 2002
6. FERREIRA CORTÉS Gonzalo, *Informática para cursos de bachillerato*, Alfaomega, México, 2002.
7. NORTON, Peter, *Introducción a la computación*,. McGraw-Hill, México 2000, 378 p.
8. NOSSITER, Joshua C., *Excel paso a paso*, Prentice Hall, 2002
9. NOSSITER, Joshua C., *Word paso a paso*, Prentice Hall, 2002
10. PARSONS/OJA, *Conceptos de computación*, Thomson-Learning, 2002, (2ª. Ed.)
11. REDING-O'Keefe, *Microsoft Excel 2000*,. Thomson-Learning, México, 2002
12. TOBOR, Mick, *Mi primera computadora para principiantes*,. Alfaomega-Rama, 2002.
13. UREÑA, Luis A., et. al., *Fundamentos de Informática*,. Alfaomega-Rama, 2002.

BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

1. BEEKMAN, George, *Computación & Informática Hoy*. Addison-Wesley Iberoamericana, 1994.
2. DECKER Rick y Stuart Hirsfield, *Máquina analítica*, México, Thomson-Learning, 2001
3. O'LEARY, Timothy, *Computación básica*,. Mc Graw Hill
4. PRATDEPADUA, Joan, *Visual Basic para Excel y Word 2000*,. Alfaomega-Rama, 2002.

TÉCNICAS DE ENSEÑANZA SUGERIDAS:

Exposición oral	(X)
Exposición audiovisual	()
Ejercicios dentro de la clase	(X)
Seminarios	()
Lecturas obligatorias	(X)
Trabajos de investigación	(X)
Prácticas de taller o laboratorio	(X)
Prácticas de campo	()
Otras	()

ELEMENTOS DE EVALUACIÓN:

Exámenes parciales	(X)
Exámenes finales	(X)
Trabajos y tareas fuera del aula	(X)
Participación en clase	(X)
Asistencia a prácticas	(X)
otros	()