

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO  
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

Programa de la asignatura: **PROGRAMACIÓN DE INTERFACES**

LICENCIATURA: INFORMÁTICA			CLAVE:
SEMESTRE: 7°.	PLAN: 2005	AREA: Informática (Desarrollo de sistemas)	
CARÁCTER: Obligatoria	Hora / Semana / Semestre		Créditos:
	Teóricas	Prácticas	8
	4	0	
MODALIDAD: Laboratorio			
SERIACIÓN ANTECEDENTE OBLIGATORIA: Ninguna			
SERIACIÓN SUBSECUENTE OBLIGATORIA: Ninguna			

**OBJETIVO:**

Al finalizar el curso, el alumno será capaz de incorporar diversas formas de expresión e interacción entre el hombre, la computadora y otros sistemas.

**TEMAS**

Número de horas:

I.-Introducción a las interfaces	2
II.-Lenguaje de programación para el desarrollo de interfaces	30
III.-Interfaces gráficas	6
IV.-Interfaces a bases de datos	26

TOTAL: 64  
HORAS

TEMAS:

I. INTRODUCCIÓN A LAS INTERFACES.

- 1.-Historia de las interfaces.
- 2.-Interfaces para el usuario, bases de datos e Internet.
- 3.-Lenguajes de programación para el desarrollo de interfaces.

II. LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN PARA EL DESARROLLO DE INTERFACES.

- 1.-Java.
- 2.-PHP.
- 3.-Python.
- 4.-Tcl/Tk.
- 5.-Visual Basic.

III. INTERFACES GRAFICAS.

- 1.-Interfaces gráficas orientadas al usuario.
- 2.-Criterios de uso.
- 3.-Principios de composición en el diseño de las ventanas.
- 4.-Color.
- 5.-Disposición de la ventana.
- 6.-Alineación.
- 7.-Espaciado.
- 8.-Menús.
- 9.-Cuadros de texto, botones, tablas, etiquetas etcétera.

IV. INTERFACES A BASES DE DATOS

- 1.-Utilizando Java.
- 2.-Utilizando PHP.
- 3.- Utilizando Python.
- 4.- Utilizando Tcl/Tk.
- 5.- Utilizando Visual Basic.

## BIBLIOGRAFÍA BÁSICA

1. BOBADILLA, Jesús y Adela Sancho, *Comunicaciones y bases de datos con Java a través de ejemplos*, México, Alfa omega-Rama, 2003, 248 pp.
2. CEBALLOS, Francisco Javier, *Java 2 Curso de programación*, México, Alfa omega-Rama, 2000.
3. DECKER, Rick, *Programación con Java*, México, Thomson Learning, 2001.
4. FROUFE, Agustín y Patricia Jorge Cárdenas, *J2ME, JAVA2 Micro edition, manual del usuario y tutorial*, México, Alfa omega-Rama, 2004, 592 pp.
5. GIL, Francisco, *Creación de sitios Web con PHP 4*, España, Mc. Graw-Hill, 2001.
6. GONZÁLEZ, Alfons, *SQL Server, programación y administración*, España, Alfa omega-Rama, 2001.
7. GUTIÉRREZ, Abraham, *PHP 4 a través de ejemplos*, México, Alfa omega-Rama, 2004, 432 pp.
8. HOBBS, Ashton, *Aprendiendo programación para bases de datos con JDBC EN 21 DIAS*, México, Prentice-Hall, 1997.
9. MELTON Jim, y Andrew Eisenberg, *SQL y JAVA. Guía para SQLJ, JDBC y tecnologías relacionadas*, México, Alfa omega-Rama, 2004, 528 pp.
10. PÉREZ, C., *Oracle 9i Servidor de aplicaciones, Red y Programación*, México, coedición Alfa omega-Rama, 2004, 464 pp.
11. PÉREZ, C., *Oracle 9i, Administración y análisis de Bases de Datos*, México, coedición Alfa omega-Rama, 2004, 744 pp.
12. PÉREZ, César, *Domine Microsoft SQL Server 2000, administración y análisis de bases de datos*, México, Alfa omega-Rama, 2004, 736 pp.
13. PÉREZ, César, *MySQL para Windows y Linux*, México, Alfa omega-Rama, 2004, 472 pp.
14. PRATDEPADUA, Joan, *Domine ASP.NET*, México, Alfa omega-Rama, 2004, 624 pp.
15. RODRÍGUEZ Zamora, Alonso, *Publicación en Internet y tecnología XML*, México, Alfaomega-RaMa, 2004, 464 pp.
16. SORIA, Ramón, *HTML-4. Diseño y creación de páginas Web*, México, Alfa omega-Rama, 2001
17. VÁZQUEZ, Adolfo, *XML Navegar en Internet*, México, Alfa omega-Rama, 2003, 224 pp.

## BIBLIOGRAFÍA COMPLEMENTARIA

1. BALENA, Francesco, *Programación avanzada con Microsoft Visual Basic*, España, Mc. Graw-Hill, 2000.
2. CEBALLOS, Francisco Javier, *Enciclopedia de Microsoft Visual Basic 6*, España, Alfa omega-Rama, 2000.
3. GROFF, J. R., *Aplique SQL*, México, Mc. Graw-Hill, 1991.
4. LUQUE, Irene, GÓMEZ-NIETO, Miguel y otros, *Bases de datos. Desde Chen hasta Codd con Oracle*, México, coedición Alfa Omega-Rama, 2004.
5. ORÓS, Juan Carlos, *Diseño de páginas Web interactivas con JavaScript*, 2ª. Ed., México, Alfa omega-Rama, 2001.

**SUGERENCIAS DIDÁCTICAS:**

Exposición audiovisual	( )
Exposición oral	( X )
Ejercicios dentro de la clase	( X )
Seminarios	( )
Lecturas obligatorias	( X )
Trabajos de investigación	( X )
Prácticas de taller o laboratorio	( X )
Prácticas de campo	( )
Otras	( )

**SUGERENCIAS PARA LA EVALUACIÓN:**

Exámenes parciales	( X )
Exámenes finales	( X )
Trabajos y tareas fuera de aula	( X )
Participación en clase	( X )
Asistencia a prácticas	( X )
Otras	( )

**PERFIL PROFESIOGRÁFICO DEL DOCENTE:**

**ESTUDIOS REQUERIDOS**

Licenciatura en Informática o carrera afín, preferentemente con estudios de posgrado.

**EXPERIENCIA PROFESIONAL DESEABLE**

Experiencia mínima de 2 años en empresas relacionadas con el área o su equivalente.

Tener experiencia docente mínima de 2 años.

**OTROS REQUERIMIENTOS**

Haber cursado los módulos de didáctica y docencia que imparte la Facultad, para profesores de nuevo ingreso, así como cubrir satisfactoriamente los requisitos impuestos por el Departamento de Selección y Reclutamiento de la Facultad de Contaduría y Administración.