



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN



		UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO			
Facultad de Contaduría y Administración					
Plan de estudios de la Licenciatura en Informática					
Programa Informática V (Programación Orientada a Objetos)					
Clave 1568	Semestre 5°	Créditos 8	Área de conocimiento Tecnologías de la información	Ciclo Conocimientos de profesionalización	
Modalidad	Curso (X)	Taller ()	Lab ()	Sem ()	Tipo
Carácter	Obligatorio (X)			Horas 64	
	Optativo de Elección ()	Complementario ()		Semana	Semestre
		Profesionalizante ()		Teóricas	Teóricas
				Prácticas	Prácticas
				Total	Total
Seriación					
Ninguna ()					
Obligatoria ()					
Asignatura antecedente	Ninguna				
Asignatura subsecuente	Ninguna				
Indicativa (X)					
Asignatura antecedente	Informática IV (Análisis y diseño Orientado a Objetos)				

Asignatura subsecuente	Ninguna
-------------------------------	---------

Objetivo general: El alumno conocerá la filosofía de la orientación a objetos, así como su implementación en un lenguaje de programación orientado a objetos.

- Objetivos específicos:** El alumno:
1. Aplicará los principios y conceptos que sustentan el paradigma orientado a objetos para la construcción de sistemas.
 2. Aplicará las instrucciones requeridas para crear clases e instancias objetos.
 3. Aplicará las instrucciones para implementar la herencia en las clases.
 4. Aplicará las instrucciones para manejar y dar respuesta a errores en tiempo de ejecución.
 5. Aplicará las instrucciones para crear interfaces gráficas.
 6. Aplicará las instrucciones para manipular archivos de texto.

Índice temático			
	Tema	Horas	
		Semestre / Año	
		Teóricas	Prácticas
1	Introducción a la programación orientada a objetos	2	0
2	Clases y objetos	12	0
3	Herencia	12	0
4	Excepciones	10	0
5	Interfaces gráficas	20	0
6	Archivos	8	0
Total		64	0
Suma total de horas		64	

Estrategias didácticas		Evaluación del aprendizaje	
Exposición	(X)	Exámenes parciales	(X)
Trabajo en equipo	()	Examen final	(X)
Lecturas	(X)	Trabajos y tareas	(X)
Trabajo de investigación	(X)	Presentación de tema	()
Prácticas (taller o laboratorio)	(X)	Participación en clase	(X)
Prácticas de campo	()	Asistencia	()
Aprendizaje por proyectos	()	Rúbricas	()
Aprendizaje basado en problemas	()	Portafolios	()
Casos de enseñanza	(X)	Listas de cotejo	()
Uso de TIC	(X)	Otras (especificar)	

Otras (especificar)	
Perfil profesiográfico	
Título o grado	Licenciatura en Informática o equivalente. Es deseable que cuente con estudios de posgrado.
Experiencia docente	Mínima de dos años. Para profesores de nuevo ingreso es requisito concluir satisfactoriamente el "Curso Fundamental para profesores de Nuevo Ingreso (Didáctica Básica)" que imparte la Facultad de Contaduría y Administración.
Otra característica	Experiencia profesional mínima de tres años en el área de conocimiento. Compartir, respetar y fomentar los valores fundamentales que orientan a la Universidad Nacional Autónoma de México.
Bibliografía básica:	
<p>Casanova, A., Prieto, N., Marqués, F., Llorens, M., Galiano, I., Gómez, J. A., & Piris, J. (2013). <i>Empezar a programar usando JAVA</i>. España: Editorial Universidad Politécnica de Valencia.</p> <p>Deitel, H. M., & Deitel, P. J. (2012). <i>Como programar en Java</i>. México: Pearson</p> <p>García, L. F. (2010). <i>Todo lo básico que debería saber sobre programación orientada a objetos en Java</i>. Colombia: Universidad del Norte/ Ediciones de la U.</p> <p>Joyanes, L., & Zahonero, I. (2011). <i>Programación en Java 6: algoritmos, programación orientada a objetos e interfaz gráfica de usuario</i>. México: McGraw Hill</p> <p>Joyanes, L., & Zahonero, I. (2014). <i>Programación en C: C++, Java y UML</i>. México: McGraw-Hill</p> <p>López, L. (2013). <i>Metodología de la programación orientada a objetos</i>. México: Alfaomega</p> <p>Moreno, J. C. (2015). <i>Programación orientada a objetos</i>. España: Ra-Ma.</p>	
Bibliografía complementaria:	
<p>Barnes, D. (2013). <i>Programación orientada a objetos con java usando bluej</i>. España: Prentice Hall.</p> <p>López, J. (2014). <i>Programación orientada a objetos con C++ y JAVA un acercamiento interdisciplinario</i>. España: Pearson Educación.</p> <p>Oviedo, E. Oviedo R. (2015). <i>Lógica de programación orientada a objetos</i>. Colombia: Ecoe Ediciones.</p> <p>Vélez, J. Peña, A. Gortazar, F. Sánchez, A. (2011). <i>Diseñar y programar, todo es empezar: introducción a la programación orientada a objetos usando UML y JAVA</i>. España: Dykinson.</p>	