



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
 FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN
 PLAN DE ESTUDIOS DE LA LICENCIATURA EN INFORMÁTICA
 Sistema Escolarizado: Modalidad Presencial
 Programa de estudios de la asignatura



Administración de requerimientos

Clave 2222	Semestre 2°	Créditos 12	Campo de conocimiento: Informática	
			Eje de formación: Bases fundamentales	
Modalidad	Curso (X) Taller () Lab () Seminario () Otros ()		Tipo	T (X) P () T/P ()
Carácter	Obligatorio (X) Optativo () Obligatorio E () Optativo E ()		Horas	
Duración (Número de semanas)	16		Semana	Semestre
			Teóricas:	6 Teóricas: 96
			Prácticas:	0 Prácticas: 0
			Total	6 Total 96
Seriación				
Ninguna ()				
Obligatoria ()				
Asignatura antecedente				
Asignatura subsecuente				
Indicativa (X)				
Asignatura antecedente	Fundamentos de informática			
Asignatura subsecuente	Análisis y diseño de sistemas			
Objetivo general:				
Al finalizar el curso, el alumnado integrará las técnicas y herramientas que le permitirán gestionar el alcance de un sistema informático en las etapas de análisis, identificación, registro, especificación, priorización y validación de requerimientos.				

Objetivos particulares:

Al finalizar la unidad, el alumnado:

1. Interpretará los conceptos básicos de la Administración de Requerimientos para la realización de un sistema informático.
2. Realizará el análisis de los procesos actuales de la organización y de los stakeholders a través de herramientas de diagnóstico necesario para el alcance del sistema informático.
3. Analizará las necesidades de los stakeholders necesarias para establecer el alcance del sistema informático.
4. Detallará los requerimientos para el alcance del sistema informático.
5. Priorizará requerimientos que forman parte del alcance del sistema por medio de técnicas de priorización para entregar valor de manera rápida a la organización.
6. Realizará la validación de requerimientos por medio de diferentes técnicas.

Índice temático			
Unidad	Tema	Horas Semestre	
		Teóricas	Prácticas
1	Fundamentos	12	0
2	Análisis de la situación actual	20	0
3	Identificación de requerimientos	20	0
4	Especificación de requerimientos	24	0
5	Análisis de priorización de requerimientos	6	0
6	Validación de requerimientos.	14	0
Total		96	

Estrategias didácticas
<ul style="list-style-type: none">◦ Análisis de textos.◦ Estudio independiente de temas específicos.◦ Discusión guiada.◦ Exposición.◦ Aprendizaje basado en problemas.◦ Aprendizaje basado en proyectos.◦ Estudio de casos.

Evaluación del aprendizaje
<ul style="list-style-type: none">◦ Listas de cotejo.◦ Exámenes parciales◦ Examen final.◦ Trabajos y tareas.◦ Participación en clase.

Perfil profesiográfico del docente	
Título o grado	Licenciatura en Informática o equivalente, preferentemente con estudios de posgrado con orientación a las tecnologías de la información y las organizaciones.
Experiencia docente	Mínima deseable de 2 años impartiendo clases en nivel media superior y/o superior.
Otras características	<p>Experiencia profesional mínima de 3 años en área de conocimiento. Experiencia en Administración de Requerimientos.</p> <p>Para profesoras/es de nuevo ingreso:</p> <p>Haber aprobado el “Curso Fundamental para profesores de Nuevo Ingreso (Didáctica Básica)” que imparte la Facultad de Contaduría y Administración, así como cubrir satisfactoriamente los requisitos impuestos por el departamento de selección y reclutamiento de la Facultad de Contaduría y Administración.</p> <p>Para profesoras/es que ya imparten clases en la Facultad:</p> <p>Haber participado recientemente en cursos de actualización docente y de actualización disciplinar con un mínimo de 20 horas.</p> <p>Compartir, respetar y fomentar los valores fundamentales que orientan a la Universidad Nacional Autónoma de México.</p>

Bibliografía básica
<ul style="list-style-type: none"> ◦ Bourque, P. y Fairley, R. (2014). <i>SWEBOK 3.0: Guide to the Software Engineering Body of Knowledge</i>. IEEE Computer Society. ◦ Eric, K., Giorgini, P., Maiden, N. y Mylopoulos, J. (Eds.). (2011). <i>Social modeling for requirements engineering</i>. MIT press. ◦ Laplante, A. (2017). <i>Requirements engineering for software and systems</i>. CRC Press. ◦ Macaulay, A. (2012). <i>Requirements engineering</i>. Springer Science & Business Media.

Bibliografía complementaria
<ul style="list-style-type: none"> ◦ Palomo, G. y Gil, M. (2020). <i>Aproximación a la ingeniería del software</i>. Madrid, España: Editorial Centro de Estudios Ramon Areces SA. ◦ Pantaleo, G. y Rinaudo, L. (2015). <i>Ingeniería de software</i>. Alfaomega Grupo Editor Argentino